

Durchführungsbestimmungen und Regeln für U6/U7-Junioren (Bambini)



Grundsätzliches

Es wird im Fair-Play-Modus gespielt (ohne Schiedsrichter). 3 Vereine, 1 Spielfeldhälfte. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden.

Die Eltern halten einen Abstand von ca. 20 Metern zum Spielfeld und bestärken und loben die Kinder. Das Einwirken der Eltern auf das Spielgeschehen (durch Kommandos und Anweisungen) ist ausdrücklich nicht gewünscht. Die Trainer organisieren am Spielfeldrand (Wechselzone an der Mittellinie), coachen gar nicht oder nur sehr wenig und sorgen vor allem für die Rotation der Spieler und den reibungslosen Ablauf des Spieltreffs.

Es findet keine Ergebnissammlung statt und Ergebnisse werden nicht ausgewertet. Es gibt keinen Gesamtsieger. Ergebnisse sollen ausdrücklich in den Hintergrund treten. Es zählen die fußballerische Ausbildung der Kinder und das Fußballerlebnis.

Organisatorisches

Die verantwortlichen Trainer informieren sich rechtzeitig vor dem Spieltreff mit wie vielen Spielern / Teams sie beabsichtigen an dem Spieltreff teilzunehmen. Anhand dieser Informationen können die Spielfelder geplant und der Bedarf an Minatoren abgeschätzt und organisiert werden. Mindesttorgröße B 1,20m x H 0,80m. Anzahl der Tore: idealerweise 4 Tore pro Spielfeld, mindestens jedoch 2 Tore pro Spielfeld.

1. Mannschaften und Spieleranzahl

- Es wird 3 gegen 3 gespielt. Ein Team besteht aus drei Feldspielern und **maximal einem Rotationsspieler**. Es wird **ohne** Torwart gespielt. Feldspieler sollen nicht destruktiv in den Minatoren agieren, sondern am Spiel teilnehmen.
- Die Trainer teilen möglichst gleichstarke Teams ein und legen eine Reihenfolge fest (Team 1, 2, usw.). Gespielt wird auch untereinander innerhalb einer Vereinsmannschaft d.h. ca. 12 Leibchen bereithalten
- Je nach Anzahl der Teams werden entsprechend viele Spielfelder aufgebaut.
- Als Ergänzung kann 2 vs. 2 gespielt werden, um die Anzahl der Rotationsspieler zu minimieren.

2. Spielmodus

- Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern (Felder nummerieren).
- Es werden maximal **8 Durchgänge je 5 Minuten gespielt**. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von 1-2 Minuten** für die entsprechenden Feldwechsel. Nach vier Durchgängen erfolgt eine Halbzeitpause (10 Minuten), die ggf. auch für die Neueinteilung der Teams genutzt werden kann.
- Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Ausnahme Feld 5), das unterlegene Team ein Feld zurück (Ausnahme Feld 1).
- Alle Spiele beginnen und enden zeitgleich indem einer der Trainer den An- und Abpfiff ausführt.

3. Spielregeln

- Die Spieleröffnung wird durch je einen Spieler jeder Mannschaft vorgenommen. Dabei wird der Ball Rücken an Rücken (stehend oder sitzend) eingeklemmt und ist mit dem Anpfiff spielbar.
- Bei Seitenaus wird der Ball ein gedribbelt. Der ein dribbelnde Spieler darf selbst auf ein Tor abschließen. Es ist darauf zu achten, dass der Ball auf der Seitenlinie liegt und der Spieler nicht aus dem Seitenaus mit Geschwindigkeitsüberschuss ein dribbelt.
- Bei Toraus wird der Ball von der Torauslinie ein gedribbelt oder eingepasst.
- Statt eines Eckballs wird der Ball vom Markierungshütchen der Ecke eingepasst oder ein gedribbelt.
- Der Abstand bei Spielfortsetzungen (Seitenaus, Eckball, einfacher Regelverstoß im Feld) beträgt 3 Meter.
- Bei einem Torerfolg zieht sich die erfolgreiche Mannschaft bis zur Spielfeldmitte zurück.
- Tore können erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- Rotationsspieler werden nur an der Mittellinie ein- und ausgewechselt. Wechsel nach jedem Tor, spätestens nach 1 Minute Spielzeit.
- Bei einem Rückstand von 3 Toren kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler*in ins Spiel bringen bzw. wenn kein Rotationsspieler da ist, geht ein Spieler der führenden Mannschaft vom Feld. Sobald der Rückstand auf weniger als drei Tore sinkt, wird wieder in Gleichzahl gespielt.

Organisation und Ablauf

<p>Spieleranzahl</p>  <p>3 vs. 3 / 2 vs. 2</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 3, 290g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>8x5 Minuten</p>	<p>Torwart</p>  <p>Nein</p>
<p>Rolle Trainer</p>  <p>Organisator / Spielleiter</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>Anfeuernd / Abstand</p>	<p>Schiedsrichter</p>  <p>Nein</p>	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p>Meisterschaft</p>  <p>Nein</p>	<p>Organisation</p>  <p>Spieltreffs</p>	<p>Rotationsspieler</p>  <p>Maximal 1 Spieler</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>Eindribbeln / Einpassen</p>

Feldgröße



Spielfeld

U6: 16 x 20m, 2 vs. 2
U7: 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3

Torgröße



Tor

1,2 - 2,0m x 0,80 - 1,2m

Idealer Aufbau Alternativer Aufbau (5 mal 3 vs. 3) (3 mal 3 vs. 3 und 2 mal 2 vs. 2)

